

# ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СТИМУЛИРУЮЩЕГО МЕРОПРИЯТИЯ – ОНЛАЙН-ИГРА «ЦЕЛЬСЯ В ПРИЗ»

Редакция от 16.12.2019 года.

Стимулирующее мероприятие – онлайн-игра «Целься в приз» (далее – Игра), проводится с целью формирования и поддержания интереса к услугам ПАО «Ростелеком» Домашний Интернет, Домашний телефон, Интерактивное ТВ, Мобильная связь (далее совместно Услуги), а также стимулирования участия в Программе «Бонус» (далее – Программа) ПАО «Ростелеком».

Настоящие Правила опубликованы на сайте по адресу <https://igra.rt.ru/>.

**1. Наименование Игры:** «Целься в приз».

**2. Определения.**

**Абонент** – дееспособное физическое лицо, достигшее возраста 18 лет, гражданин Российской Федерации, постоянно проживающий на территории Российской Федерации и выступающий стороной по Договору.

**Авторизация** — действия, направленные на идентификацию лица в Игре и присвоению ему статуса Участника Игры, в том числе путем:

- ввода логина и пароля для Личного кабинета на странице <https://lk.rt.ru/> либо
- ввода логина и пароля для Личного кабинета на Лендинге <https://igra.rt.ru/>.

С момента Авторизации, у Участника Игры возникает учетная запись в Игре.

**База данных** — последовательный нумерованный список, который ведется при помощи ПАК Организатора Игры, содержащий информацию о Ходе каждого Участника Игры в порядке его совершения в режиме реального времени, а также связку «Ход – Участник Программы».

**Бонус Игры** — игровая валюта, за которую приобретаются Игровые объекты. Каждый Участник Игры имеет бонусный счет в Игре. Бонусы Программы могут быть конвертированы в Бонусы Игры с коэффициентом конвертации 1:1.

**Бонус Программы** – количественная величина вознаграждения Участника Программы за пользование услугами по Договору с Организатором Игры и совершение определенных действий, выраженная в бонусных баллах, согласно условиям Программы.

**Виртуальный объект** – любой объект, элемент Игры на Лендинге, включая, но не ограничиваясь «Новогодняя ёлка» и «Хлопушка».

**Договор** – абонентский договор оказания услуг связи с ПАО «Ростелеком» по одной или нескольким Услугам.

**Личный кабинет** — личный кабинет Абонента ПАО «Ростелеком», интернет-адрес: <https://lk.rt.ru>

**Игра** – компьютерная онлайн-игра «Целься в приз», права на которую принадлежат Организатору Игры.

**Игровой объект** — артефакт Игры в виде «Снежок», приобретаемый за Бонусы Игры либо за денежные средства на Лицевом счете. Информация о стоимости Игрового объекта указана на Лендинге.

**Игровой период** – 7 календарных дней, следующих друг за другом, где:

Дни Игрового периода	День недели
Первый день	Понедельник
Второй день	Вторник
Третий день	Среда
Четвертый день	Четверг
Пятый день	Пятница
Шестой день	Суббота
Седьмой день	Воскресенье

Всего в Игре предусмотрено 10 (десять) Игровых периодов, где Первым днем первого Игрового периода считается Понедельник, 18 ноября 2019 года, а последним днем десятого Игрового периода – Воскресенье, 26 января 2020 года.

**Лендинг** – страница в сети интернет по адресу <https://igra.rt.ru/>, на которой размещена Игра, настоящие Правила, Магазин и т.д. Участник Игры может участвовать в Игре путем совершения Ходов.

**Лицевой счет** – аналитический регистр в системе учёта Организатора Игры, предназначенный для отражения в учете Организатора Игры операций по начислению денежных средств и их списанию при потреблении услуг Организатора Игры Участником Игры.

**Мобильное приложение «Мой Ростелеком»** – программное обеспечение, устанавливаемое Абонентом на мобильное устройство (мобильный телефон-смартфон или планшетный компьютер) с использованием App Store или Google Play и предоставляющие Абоненту доступ к сервисам Личного кабинета.

**Обратная связь** – электронная форма на Лендинге, содержащая поля для ввода информации об Участнике Игры и поле для ввода текстового сообщения, с помощью которой Участник Игры может связаться с Организатором Игры – задать вопрос, написать комментарий и т.д.

**Организатор Игры** – юридическое лицо, созданное в соответствии с законодательством Российской Федерации, организующее проведение Игры. Информация об Организаторе Игры содержится в разделе 5 настоящих Правил.

**ПАК** – комплекс программно-аппаратных и технических средств (программное обеспечение, оборудование и т.д.) Организатора Игры, используемых для поддержания Лендинга, поддержания Игры и определения Победителей.

**Победитель** – Участник Игры, действия которого, совершаемые в Игре, привели к получению Приза в соответствии с настоящими Правилами.

**Пост в соц. сетях** – опубликованная запись на официальных страницах Организатора Игры в социальных сетях:

- Twitter ([https://twitter.com/Rostelecom\\_News](https://twitter.com/Rostelecom_News));
- Facebook (<https://www.facebook.com/Rostelecom.Official>);
- Одноклассники (<https://ok.ru/rostelecom.official>);
- Вконтакте (<https://vk.com/rostelecom>).

**Призы** – включают в себя:

- Ценные призы, перечисленные в п. 11.3. настоящих Правил;
- Суперпризы, указанные в п. 11.4. настоящих Правил;
- Игровые объекты, указанные в п. 11.5. настоящих Правил;

**Программа «Бонус»** (далее — Программа) — накопительная бонусная программа для Абонентов ПАО «Ростелеком». Информация о Программах размещена по интернет-адресу: <http://rt.ru/bonus>.

**Товар** – вещь, услуга и т.д., представленная на сайте, указанном в ЭПС, приобретение которой возможно при помощи ЭПС.

**Услуга** – услуга связи, оказываемая Участнику Игры Организатором Игры:

- Услуги местной телефонной связи (далее – Домашний телефон);
- Телематические услуги связи (далее – Домашний интернет);
- Услуги подвижной радиотелефонной связи (далее – Мобильная связь);
- Услуги связи для целей кабельного вещания – Интерактивное телевидение (далее – ИТВ);

**Участник Игры** — Абонент, являющийся участником Программы, совершивший Авторизацию в Игре и сделавший Ход.

**Участник Программы** — пользователь Личного кабинета, к учетной записи которого присоединена зарегистрированная в Программе одна или несколько услуг, оказываемых ПАО «Ростелеком» (услуги местной телефонной связи, внутризонавой телефонной связи, междугородной и международной телефонной связи, домашнего интернета, интерактивного телевидения и мобильной связи). Участники Программы вознаграждаются Бонусами Программы за совершение определенных действий. Информация о возможностях получения Бонусов Программы находится по интернет-адресу: <https://rt.ru/bonus>.

**Ход** – действие в Игре, совершенное после Авторизации на Лендинге.

**Электронный подарочный сертификат (ЭПС)** – Приз определенного номинала в виде электронного документа, высылаемого на электронную почту Участника Игры (указанную в разделе «Персональная информация» в Личном кабинете), который можно использовать для получения Товара на сайте, указанном в соответствующем ЭПС. В ЭПС содержится информация по номиналу в рублях РФ, сроку его действия, условиях и правилах использования.

**Push-уведомления** — информация, отображаемая Организатором Участникам Игры на Лендинге и в Мобильном приложении «Мой Ростелеком», стимулирующая Участника Игры к совершению игровых действий.

### **3. Общие положения.**

**3.1.** Игра не является стимулирующей лотереей, участие в ней не основано на риске.

**3.2.** Участие в Игре не является обязательным.

**3.3.** Игра содержит материалы, охраняемые авторским правом, товарные знаки и иные охраняемые законом материалы. При этом все элементы Игры, включая программное обеспечение, сценарий, анимацию, графику, музыку и т.д., охраняется как сложное составное произведение, созданное коллективным творческим трудом, в соответствии с законодательством Российской Федерации об интеллектуальной собственности.

**3.4.** Организатору Игры принадлежит исключительное право на использование Игры и всех ее элементов. Любое использование Игры, не разрешенное прямо Организатором Игры, включая использование любых отдельных ее элементов, запрещено. Нарушение данного положения влечет наступление ответственности в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

**3.5.** Совершая Ход, Участник Игры подтверждает свое согласие с настоящими Правилами и получает возможность претендовать на получение Призов.

**3.6.** Участие в Игре возможно только при отсутствии просроченной задолженности по Договору (в т.ч. за Услуги, иные услуги, оборудование и т.д.), а также при отсутствии добровольной блокировки Услуг.

**4. Территория проведения Игры:** Российская Федерация за исключением Республики Крым и города Севастополь.

**5. Организатор Игры.**

Публичное акционерное общество «Ростелеком» (ПАО «Ростелеком») (далее – Организатор).

Адрес местонахождения: Россия, 191002, г. Санкт-Петербург, ул. Достоевского, д.15.

Фактический адрес: Россия, 191002, г. Санкт-Петербург, ул. Достоевского, д.15.

ИНН 7707049388

КПП 771032001

ОГРН 1027700198767

р/с 40702810800030005413

в БАНК ВТБ (ПАО)

к/с 30101810700000000187

БИК 44525187

**6. Период проведения Игры.**

**6.1.** Общий срок проведения Игры, включая период выдачи Призов Победителям: с 00:00:00 (МСК) 18.11.2019 г. по 23:59:59 (МСК) 26.01.2020 г.

**6.2.** Период совершения Ходов Участниками Игры: с 00:00:00 (МСК) 18.11.2019 г. по 23:59:59 (МСК) 26.01.2020 г.

**6.3.** Период выдачи Призов Победителям: с 00:00:00 (МСК) 18.11.2019 г. по 23:59:59 (МСК) 26.01.2020 г.

**7. Порядок участия в Игре.**

**7.1.** Для участия в Игре необходимо в период с 18 ноября 2019 года по 26 января 2020 года (включительно) пройти Авторизацию и совершить Ход.

**7.2.** Если Участником Игры не доказано обратное, любые действия, совершенные после Авторизации Участника Игры, считаются совершенными соответствующим Участником Игры со всеми вытекающими последствиями.

**7.3.** При установлении Участником Игры фактов несанкционированной Авторизации, он обязуется в кратчайшие сроки уведомить об этом обстоятельстве Организатора Игры через «Обратную связь» на Лендинге.

**7.4.** Для получения Призов, совокупная стоимость которых превышает 4000 (четыре тысячи) рублей, Победителю Игры необходимо в течение 10 (десяти) рабочих дней с момента оповещения (п.7.6. настоящих Правил) представить Организатору Игры следующую обязательную информацию и документы:

**7.4.1.** Номер мобильного телефона, по которому Организатор Игры может связаться с Победителем;

**7.4.2.** Копию своего паспорта (первая страница паспорта с фотографией и паспортными данными и страница с указанием адреса регистрации);

**7.4.3.** Копию своего свидетельства ИНН;

**7.4.4.** Иную информацию по запросу Организатора Игры. Принимаются отсканированные копии документов в форматах JPG, JPEG, GIF, PNG, TIF, TIFF с разрешением не менее 100 DPI, физический размер не более 5 мегабайт.

**7.5.** Указанная в п.7.4. настоящих Правил информация также используется для дальнейшего декларирования, полученного Участником Игры дохода в соответствии с требованиями налогового законодательства Российской Федерации.

**7.6.** Информация и копии документов, указанные в пункте 7.4. настоящих Правил, должны быть представлены Победителем Организатору Игры по адресу электронной почты [bonus@rt.ru](mailto:bonus@rt.ru) не позднее 10 (десяти) рабочих дней после определения Победителей Игры и оповещения их о выигрыше. Оповещение о выигрыше производится путем отправки письма по адресу электронной почты, ранее указанному Участником Программы в Личном кабинете в разделе «Персональная информация», подтверждения победы в Игре или звонком Организатора Игры на номер, указанный Участником Программы в Личном кабинете в разделе «Персональная информация». Организатор Игры обязуется оповестить Участника Игры о выигрыше не позднее 23:59:59 (МСК) 26.01.2020 г.

**7.7.** Данные, предоставленные Победителем, должны совпадать с данными физического лица, на которое оформлен Договор.

## **8. Права и обязанности Участников.**

**8.1.** Организатор Игры гарантирует работоспособность Лендинга. Доступ к Лендингу Организатором Игры не гарантируется. Участник Игры обязан поддерживать в исправном техническом состоянии собственное оборудование и каналы связи, обеспечивающие ему доступ к Лендингу для участия в Игре. Организатор Игры не несет ответственности за отсутствие доступа к Лендингу по причинам, не зависящим от Организатора Игры.

**8.2.** Участник Игры не вправе в Игре размещать, направлять куда-либо (загружать, хранить, публиковать, распространять, предоставлять доступ или иным образом использовать любую информацию, включая ссылки на нее) любые материалы следующего характера:

- нарушающие действующее законодательство Российской Федерации, международного права или права зарубежных стран, содержащие угрозы, клевету или оскорбления, дискредитирующие других лиц, нарушающие права граждан на частную жизнь или публичный порядок, носящие характер непристойности, содержащие нецензурную лексику, порнографические изображения и тексты или сцены сексуального характера, насилия, как с участием несовершеннолетних так и без, содержащие сцены бесчеловечного обращения с животными, содержащие описание средств и способов суицида, любое подстрекательство к его совершению или к совершению действий, представляющих угрозу жизни и (или) здоровью, в том числе к причинению вреда своему здоровью;
- нарушающие в той или иной степени честь и достоинство или деловую репутацию, права и охраняемые законом интересы других лиц, в том числе права несовершеннолетних;
- способствующие или содержащие призывы к разжиганию религиозной, расовой или межнациональной (этнической) розни, содержащие попытки разжигания вражды или призывы к насилию, пропагандирующие фашизм или идеологию расового превосходства, другие социальные патологии;

- содержащие экстремистские материалы, пропагандирующие преступную деятельность или содержащие советы, инструкции или руководства по совершению преступных действий;
- содержащие информацию ограниченного доступа, включая, но не ограничиваясь, государственной и коммерческой тайной, информацией о частной жизни третьих лиц;
- содержащие рекламу или описывающие привлекательность употребления наркотических веществ, в том числе «цифровых наркотиков» (звуковых файлов, оказывающих воздействие на мозг человека за счет «бинауральных ритмов»), информацию о распространении наркотиков, рецепты их изготовления и советы по употреблению;
- носящую мошеннический характер;
- иные материалы, способные причинить вред здоровью и (или) развитию детей, как классифицируется в Федеральном законе Российской Федерации от 29 декабря 2010 г. №436-ФЗ «О защите детей от информации, причиняющей вред их здоровью и развитию»;
- иные материалы, которые побуждают других лиц на противоправное поведение, влекущее уголовную, административную, гражданско-правовую и иную ответственность или каким-либо образом нарушающее положения действующего законодательства Российской Федерации. Любые действия пользователя, которые, по мнению Организатора Игры, ограничивают или препятствуют осуществлению прав другого пользователя, не допускаются.

**8.3.** Участник Игры не вправе регистрироваться от имени или вместо другого лица, вводить в заблуждение Организатора Игры и других Участников Игры относительно своей личности, используя логин и пароль другого зарегистрированного Участника Игры, искажать при регистрации сведения о себе, пытаться авторизоваться как другой Участник Игры, осуществлять незаконные сбор и обработку персональных данных других лиц.

**8.4.** Участник Игры не вправе совершать многократную Авторизацию с различными usernames Личного кабинета.

**8.5.** Участник Игры не вправе использовать внешние программы любого рода для получения преимуществ в Игре; обманывать, совершать мошеннические действия или вводить в заблуждение Организатора Игры и других Участников Игры с целью получения преимуществ в Игре.

**8.6.** Участник Игры не вправе осуществлять действия, которые несут или могут нести неоправданную или непропорционально большую техническую нагрузку на Лендинг или Личный кабинет.

**8.7.** Участник Игры не вправе обходить меры, которые Организатор Игры может использовать для предотвращения или ограничения доступа к Лендингу.

**8.8.** Участник Игры не вправе распространять спам, сообщения, содержащие просьбу переслать данное сообщение другим Участником Игры и/или другую нежелательную информацию.

**8.9.** Участник Игры не вправе нарушать права третьих лиц.

**8.10.** Участник Игры не вправе каким-либо другим образом нарушать нормы действующего законодательства Российской Федерации.

**8.11.** В случае несогласия Участника Игры с условиями настоящих Правил или их обновлениями Участник Игры может оставить свой отказ от участия в Игре в разделе «Обратная связь» на Лендинге.



**8.12.** Участник Игры пользуется всеми правами потребителя в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

## **9. Права и обязанности Организатора.**

**9.1.** Организатор Игры вправе производить изменения на Лендинге, приостанавливать работу Лендинга при обнаружении существенных неисправностей, ошибок и сбоев, а также в целях проведения профилактических работ и предотвращения случаев несанкционированного доступа.

**9.2.** Организатор Игры вправе использовать данные Участников Игры, предоставленные последними, любым способом, не противоречащим законодательству Российской Федерации.

**9.3.** В случае нарушения Участником Игры настоящих Правил, Организатор Игры вправе заблокировать учетную запись Участника Игры с предварительным уведомлением (способ уведомления определяет Организатор Игры).

**9.4.** Организатор Игры оставляет за собой право вносить изменения в настоящие Правила, уведомив об этом участников Игры не позднее, чем за 3 (три) рабочих дня до такого изменения. Информация об изменениях публикуется на Лендинге.

## **10. Условия конфиденциальности. Правила сбора и использования персональных данных.**

**10.1.** Имя, указанное Участником Игры в профиле Личного кабинета в графе «Имя», отображается на Лендинге.

**10.2.** Указанные Участником Игры сведения в определенных случаях могут предоставляться уполномоченным государственным органам Российской Федерации в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

**10.3.** Не является конфиденциальной информация, публично раскрытая Участником Игры и/или Организатором Игры в ходе исполнения условий настоящих Правил, а также информация, которая может быть получена, третьими лицами из источников, к которым имеется свободный доступ любым лицам.

**10.4.** Участник Игры вправе отозвать согласие, на использование его персональных данных, указанное в настоящем разделе Правил при условии письменного уведомления Организатора Игры не менее, чем за 30 (тридцать) дней до предполагаемой даты прекращения использования персональных данных Организатором Игры по адресу электронной почты [bonus@rt.ru](mailto:bonus@rt.ru).

**10.5.** Обработка персональных данных осуществляется для определения Победителей в Игре и их последующего награждения. Принимая участие в Игре и добровольно предоставляя свои персональные данные, Участник Игры подтверждает свое согласие на обработку Организатором Игры предоставленных персональных данных, в т.ч. биометрических персональных данных, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, распространение, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение для целей проведения настоящей Игры на весь срок его проведения и в течение 3-х (трех) лет после его окончания, в соответствии с положениями, предусмотренными Федеральным законом РФ № 152-ФЗ от 27 июля 2006 г. «О персональных данных» (далее - Закон).

**10.6.** Организатор Игры осуществляет обработку следующего перечня персональных данных участника:

- фамилия, имя и отчество;

- адрес проживания и регистрации;
- паспортные данные (реквизиты, сведения о дате выдачи и выдавшем его органе);
- номер мобильного телефона;
- адрес электронной почты;
- индивидуальный идентификационный номер налогоплательщика (ИНН).

**10.7.** Персональные данные Участника Игры могут быть переданы или раскрыты Организатором Игры только на основании требования уполномоченных государственных органов, в связи с проведением настоящей Игры, а также в иных случаях, предусмотренных Законом.

**10.8.** Трансграничная передача персональных данных Участников Игры Организатором Игры не осуществляется.

**10.9.** Участник Игры имеет право на доступ к данным о себе и/или информации о том, кто и в каких целях использует или использовал его персональные данные. Для реализации права на доступ и иных указанных выше прав Участник вправе связаться с Организатором Игры по адресу: 109004, РФ, г. Москва, ул. Гончарная, д. 30 или по адресу электронной почты: [bonus@rt.ru](mailto:bonus@rt.ru).

**10.10.** Участник Игры, сообщивший Организатору Игры любую информацию, в том числе персональные данные, несет все риски и ответственность за достоверность такой информации.

**10.11.** Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением Победителей, связанные с участием в Игре, а также интервью и иные материалы о них могут быть использованы Организатором Игры для выполнения обязательств по проведению Игры или в иных целях, не противоречащих законодательству РФ.

**10.12.** Любое время, указанное в настоящих Правилах, считается по Московскому времени.

## **11. Призы.**

**11.1.** Призовой фонд Игры формируется за счет средств Организатора Игры и включает в себя:

- Ценные призы.
- Суперпризы.
- Игровые объекты.

**11.2.** Организатор оставляет за собой право в рамках Игры изменить количество и наименование Призов, уведомив об этом участников Игры не позднее, чем за 3 (три) рабочих дня до такого изменения. Информация об изменениях публикуется на Лендинге. Победителям Игры не может быть выплачен денежный эквивалент стоимости Призов.

### **11.3. Ценные призы:**

- **Приз 1: Скидка 100% на абонентскую плату услуги «Домашний интернет»** – скидка в размере 100% (сто процентов) от стоимости ежемесячного платежа (в соответствии с тарифным планом Участника), предоставляется на следующий расчетный период после месяца получения Приза и действует в течение одного календарного месяца.

- **Приз 2: Скидка 100% на абонентскую плату услуги «Домашний телефон»** – скидка в размере 100% от стоимости ежемесячного платежа (в соответствии с тарифным планом Участника) за пользование абонентской линией услуги Домашний телефон, предоставляется на следующий расчетный период после месяца получения Приза и действует в течение одного календарного месяца.



- **Приз 3: Подписка «Детский клуб» на 30 (тридцать) дней** – предоставляется бесплатно на следующий расчетный период после месяца получения Приза и действует в течение одного календарного месяца без автоматической пролонгации.
- **Приз 4: Подписка «Amediateka Home of HBO» на 30 (тридцать) дней** – предоставляется бесплатно на следующий расчетный период после месяца получения Приза и действует в течение одного календарного месяца без автоматической пролонгации.
- **Приз 5: Подписка «Кино ViP» на 30 (тридцать) дней** – предоставляется бесплатно на следующий расчетный период после месяца получения Приза и действует в течение одного календарного месяца без автоматической пролонгации.
- **Приз 6: Подписка «Для киноманов» на 30 (тридцать) дней** – предоставляется бесплатно на следующий расчетный период после месяца получения Приза и действует в течение одного календарного месяца без автоматической пролонгации.
- **Приз 7: Подписка «Для ценителей» на 30 (тридцать) дней** – предоставляется бесплатно на следующий расчетный период после месяца получения Приза и действует в течение одного календарного месяца без автоматической пролонгации.
- **Приз 8: Подписка «Amediateka Home of HBO» Wink на 30 (тридцать) дней** – предоставляется бесплатно на следующий расчетный период после месяца получения Приза и действует в течение одного календарного месяца без автоматической пролонгации. Просмотр доступен на любом устройстве: в приложении «Wink» на смартфоне IOS и Android, на сайте <http://wink.rt.ru> в Smart TV Samsung, Apple TV и ПК.
- **Приз 9: Подписка «Детский клуб» Wink на 30 (тридцать) дней** – предоставляется бесплатно на следующий расчетный период после месяца получения Приза и действует в течение одного календарного месяца без автоматической пролонгации. Просмотр доступен на любом устройстве: в приложении «Wink» на смартфоне IOS и Android, на сайте <http://wink.rt.ru> в Smart TV Samsung, Apple TV и ПК.
- **Приз 10: Подписка «Кино ViP» Wink на 30 (тридцать) дней** – предоставляется на следующий расчетный период после месяца получения Приза и действует в течение одного календарного месяца без автоматической пролонгации. Просмотр доступен на любом устройстве: в приложении «Wink» на смартфоне IOS и Android, на сайте <http://wink.rt.ru> в Smart TV Samsung, Apple TV и ПК.
- **Приз 11: Подписка «Для киноманов» Wink на 30 (тридцать) дней** – предоставляется бесплатно на следующий расчетный период после месяца получения Приза и действует в течение одного календарного месяца без автоматической пролонгации. Просмотр доступен на любом устройстве: в приложении «Wink» на смартфоне IOS и Android, на сайте <http://wink.rt.ru> в Smart TV Samsung, Apple TV и ПК.
- **Приз 12: Подписка «Для любителей» Wink на 30 (тридцать) дней** – предоставляется бесплатно на следующий расчетный период после месяца получения Приза и действует в течение одного календарного месяца без автоматической пролонгации. Просмотр доступен на любом устройстве: в приложении «Wink» на смартфоне IOS и Android, на сайте <http://wink.rt.ru> в Smart TV Samsung, Apple TV и ПК.
- **Приз 13: Подписка «Для ценителей» Wink на 30 (тридцать) дней** – предоставляется бесплатно на следующий расчетный период после месяца получения Приза и действует в течение одного календарного месяца без автоматической пролонгации. Просмотр доступен на любом устройстве: в приложении «Wink» на смартфоне IOS и Android, на сайте <http://wink.rt.ru> в Smart TV Samsung, Apple TV и ПК.

- **Приз 14: Подписка «Для развлечений» Wink на 30 (тридцать) дней** – предоставляется бесплатно на следующий расчетный период после месяца получения Приза и действует в течение одного календарного месяца без автоматической пролонгации. Просмотр доступен на любом устройстве: в приложении «Wink» на смартфоне IOS и Android, на сайте <http://wink.rt.ru> в Smart TV Samsung, Apple TV и ПК.
- **Приз 15: Подписка «more.tv» Wink на 30 (тридцать) дней** – предоставляется бесплатно на следующий расчетный период после месяца получения Приза и действует в течение одного календарного месяца без автоматической пролонгации. Просмотр доступен на любом устройстве: в приложении «Wink» на смартфоне IOS и Android, на сайте <http://wink.rt.ru> в Smart TV Samsung, Apple TV и ПК.
- **Приз 16: Скидка 25% на абонентскую плату услуги «Домашний интернет»** – скидка в размере 25% (двадцать пять процентов) от стоимости ежемесячного платежа (в соответствии с тарифным планом Участника), предоставляется на следующий расчетный период после месяца получения Приза и действует в течение одного календарного месяца.
- **Приз 17: Скидка 25% на абонентскую плату услуги «Домашний телефон»** – скидка в размере 25% (двадцать пять процентов) от стоимости ежемесячного платежа (в соответствии с тарифным планом Участника) за пользование абонентской линией услуги Домашний телефон, предоставляется на следующий расчетный период после месяца получения Приза и действует в течение одного календарного месяца.
- **Приз 18: Подписка Ростелеком Лицей на 7 (семь) дней** – доступна на сайте <http://lc.rt.ru> и предоставляется бесплатно на следующий расчетный период после месяца получения Приза и действует в течение одного календарного месяца без автоматической пролонгации.
- **Приз 19: Электронный подарочный сертификат на 4 бесплатных урока английского языка Skyeng** – ЭПС на 4 бесплатных урока английского языка для новых учеников при первой оплате любого курса в онлайн-школе Skyeng.
- **Приз 20: Электронный подарочный сертификат на 3000 рублей от SUNLIGHT** – ЭПС, который дает право приобрести Товар на сумму 3000 (три тысячи) рублей из ассортимента ювелирного магазина SUNLIGHT.
- **Приз 21: Электронный подарочный сертификат на 1000 рублей от ЛитРес** – ЭПС, который дает право приобрести Товар на сумму 1000 (одна тысяча) рублей из ассортимента ЛитРес.
- **Приз 22: Электронный подарочный сертификат на фотокнигу «Премиум» от NetPrint** – ЭПС, который дает право получить бесплатно от NetPrint фотокнигу «Премиум» в твердой обложке 20x20 см на 40 (сорок) страниц.
- **Приз 23: Электронный подарочный сертификат на 500 рублей от ЛитРес** – ЭПС, который дает право приобрести Товар на сумму 500 (пятьсот) рублей из ассортимента ЛитРес.
- **Приз 24: Электронный подарочный сертификат на скидку 20% от AllTime.ru** - ЭПС на скидку 20% при любой покупке в интернет-магазине и розничных салонах AllTime.ru.
- **Приз 25: Электронный подарочный сертификат на наклейки от NetPrint** – ЭПС, который дает право получить бесплатно от NetPrint 2 (два) листа с наклейками.
- **Приз 26: Электронный подарочный сертификат на календари-плакаты от NetPrint** – ЭПС, который дает право получить бесплатно от NetPrint 2 (два) календаря-плаката формата А3.

- **Приз 27:** Электронный подарочный сертификат на минибук от NetPrint – ЭПС, который дает право получить бесплатно от NetPrint минибук 18x13 на 16 (шестнадцать) страниц.
- **Приз 28:** Электронный подарочный сертификат на 50 фотографий Премиум от NetPrint – ЭПС, который дает право получить бесплатно от NetPrint печать 50 (пятидесяти) фотографий премиум размером 10x15.
- **Приз 29:** Электронный подарочный сертификат на 3 книги и скидку 30% от ЛитРес – ЭПС, который дает право получить скидку в размере 30% (тридцать процентов) на весь ассортимент и 3 (три) книги бесплатно на выбор из подборки ЛитРес.
- **Приз 30:** Электронный подарочный сертификат на украшение от SUNLIGHT – ЭПС, который дает право получить бесплатно украшение в ювелирном магазине SUNLIGHT.
- **Приз 31:** Электронный подарочный сертификат на скидку 2500 рублей для новых учеников, либо 500 рублей для постоянных клиентов Skyeng – ЭПС на получение скидки в размере 2500 (две тысячи пятьсот) рублей для новых учеников, либо 500 (пятьсот) рублей для постоянных клиентов, на оплату любого курса английского языка в онлайн-школе Skyeng.

#### 11.4. Суперпризы:

- **Приз 32:** Электронный подарочный сертификат на 10 000 рублей от М.Видео – ЭПС, который дает право приобрести Товар на сумму 10 000 (десять тысяч) рублей в интернет-магазине М.Видео.
- **Приз 33:** Электронный подарочный сертификат на 30 000 рублей от Ozon – ЭПС, который дает право приобрести Товар на сумму 30 000 (тридцать тысяч) рублей в интернет-магазине Ozon.ru.

#### 11.5. Игровой объект:

- **Приз 34:** «Снежок» – Игровой объект для совершения бонусногохода.

Организатор Игры гарантирует количество всех Призов в соответствии с разделом 12 настоящих Правил.

## 12. Правила определения Победителя.

**12.1.** Общее количество Призов – 635 562 (шестьсот тридцать пять тысяч пятьсот шестьдесят два).

### 12.1.1. Распределение количества призов:

Приз №	Наименование Приза	Общее количество Призов
<b>Ценные призы</b>		
1	Скидка 100% на абонентскую плату услуги «Домашний интернет»	1 000
2	Скидка 100% на абонентскую плату услуги «Домашний телефон»	1 000
3	Подписка «Детский клуб» на 30 дней	2 500
4	Подписка «Amediateka Home of НВО» на 30 дней	2 500
5	Подписка «Кино ViP» на 30 дней	2 500
6	Подписка «Для киноманов» на 30 дней	2 500

7	Подписка «Для ценителей» на 30 дней	2 500
8	Подписка «Amediateka Home of HBO» Wink на 30 дней	2 500
9	Подписка «Детский клуб» Wink на 30 дней	2 500
10	Подписка «Кино ViP» Wink на 30 дней	2 500
11	Подписка «Для киноманов» Wink на 30 дней	2 500
12	Подписка «Для любителей» Wink на 30 дней	2 500
13	Подписка «Для ценителей» Wink на 30 дней	2 500
14	Подписка «Для развлечений» Wink на 30 дней	2 500
15	Подписка «more.tv» Wink на 30 дней	2 500
16	Скидка 25% на абонентскую плату услуги «Домашний интернет»	5 000
17	Скидка 25% на абонентскую плату услуги «Домашний телефон»	5 000
18	Подписка Ростелеком Лицей на 7 дней	20 000
19	ЭПС на 4 бесплатных урока английского языка Skyeng	5
20	ЭПС на 3000 рублей от SUNLIGHT	7
21	ЭПС на 1000 рублей от ЛитРес	10
22	ЭПС на фотокнигу «Премиум» от NetPrint	10
23	ЭПС на 500 рублей от ЛитРес	20
24	ЭПС на скидку 20% от AllTime.ru	1 000
25	ЭПС на наклейки от NetPrint	30 000
26	ЭПС на календари-плакаты от NetPrint	30 000
27	ЭПС на минибук от NetPrint	35 000
28	ЭПС на 50 фотографий Премиум от NetPrint	35 000
29	ЭПС на 3 книги и скидку 30% от ЛитРес	150 000
30	ЭПС на украшение от SUNLIGHT	138 000
31	ЭПС на скидку 2500 рублей для новых учеников, либо 500 рублей для постоянных клиентов Skyeng	150 000
<b>Суперпризы</b>		
32	ЭПС на 10 000 рублей от М.Видео	5
33	ЭПС на 30 000 рублей от Ozon	5
<b>Игровой объект</b>		
34	«Снежок»	2 000

**12.2.** Участник Игры может получить Призы из списка: 1–7 и 16, 17 п. 11.3 настоящих Правил, – с одной или несколькими подключенными Услугами. Если у участника Игры подключено несколько Услуг, Участнику Игры необходимо на Лендинге указать Услугу, для которой будет подключен Ценный приз.

**12.2.1.** В один расчетный период по Договору одному Победителю предоставляется право использования не более одного Приза из списка: 1–7 и 16, 17 п. 11.3 настоящих Правил. Если в одном месяце в Период совершения Ходов Участниками Игры (п.6.2. Правил), Победитель получает несколько Призов из данного списка, то в этом случае Призы предоставляются последовательно, по порядку их получения, в следующие расчетные периоды по Договору.

**12.2.2.** Скидки по Призам 1, 2, 16, 17, указанные в п. 11.3. настоящих Правил, не суммируются.

**12.3.** Для возможности определения Победителей Игры все Ходы Участников Игры формируются в последовательный нумерованный список в порядке поступления записей в Базу Данных.

**12.4.** Определение Победителя, получающего Ценные призы и Игровые объекты, производится ПАК автоматически при выполнении каждогохода на основании расчетного числового значения, которое вычисляется по следующей математической формуле (где  $Z$  равно значению из Таблицы 1):

$$Z = ((\text{ОКРУГЛВНИЗ}(((\text{LN}(\text{LN}(G / (S + 1) + 100)) / (\text{ОСТАТ}(C; 20) + 1)) + 1) * * 10000000000; 0) * 123456789 + 7),$$

где  $G$  – общее количество покупок всех Участников;

$S$  – текущая секунда в тайм-зоне MSK;

$C$  – общее количество покупок конкретного Участника Игры;

$Z$  – расчетное числовое значение;

**ОКРУГЛВНИЗ** – округляет число до ближайшего меньшего по модулю значения;

**LN** – возвращает натуральный логарифм числа. Натуральный логарифм — это логарифм по основанию  $e$  (2,71828182845904);

**ОСТАТ** – возвращает остаток от деления аргумента «число» на значение аргумента «делитель». Результат имеет тот же знак, что и делитель.

Таблица 1

Приз №	Наименование Приза	Значение $Z$
<b>Ценные призы</b>		
1	Скидка 100% на абонентскую плату услуги «Домашний интернет»	751
2	Скидка 100% на абонентскую плату услуги «Домашний телефон»	757
3	Подписка «Детский клуб» на 30 дней	367
4	Подписка «Amediateka Home of НВО» на 30 дней	373
5	Подписка «Кино ViP» на 30 дней	379
6	Подписка «Для киноманов» на 30 дней	383
7	Подписка «Для ценителей» на 30 дней	389
8	Подписка «Amediateka Home of НВО» Wink на 30 дней	353
9	Подписка «Детский клуб» Wink на 30 дней	349
10	Подписка «Кино ViP» Wink на 30 дней	347
11	Подписка «Для киноманов» Wink на 30 дней	337
12	Подписка «Для любителей» Wink на 30 дней	331
13	Подписка «Для ценителей» Wink на 30 дней	317
14	Подписка «Для развлечений» Wink на 30 дней	313
15	Подписка «more.tv» Wink на 30 дней	311
16	Скидка 25% на абонентскую плату услуги «Домашний интернет»	157
17	Скидка 25% на абонентскую плату услуги «Домашний телефон»	163
18	Подписка Ростелеком Лицей на 7 дней	43

19	ЭПС на 4 бесплатных урока английского языка Skyeng	100049
20	ЭПС на 3000 рублей от SUNLIGHT	100043
21	ЭПС на 1000 рублей от ЛитРес	100003
22	ЭПС на фотокнигу «Премиум» от NetPrint	100019
23	ЭПС на 500 рублей от ЛитРес	50021
24	ЭПС на скидку 20% от AllTime.ru	761
25	ЭПС на наклейки от NetPrint	79
26	ЭПС на календари-плакаты от NetPrint	83
27	ЭПС на минибук от NetPrint	53
28	ЭПС на 50 фотографий Премиум от NetPrint	59
29	ЭПС на 3 книги и скидку 30% от ЛитРес	5
30	ЭПС на украшение от SUNLIGHT	11
31	ЭПС на скидку 2500 рублей для новых учеников, либо 500 рублей для постоянных клиентов Skyeng	7
<b>Игровой объект</b>		
34	«Снежок»	359

**12.5.** Каждый Суперприз – Приз 32 и Приз 33, разыгрывается не более одного раза в один Игровой период.

**12.6.** Определение Победителя, получающего Суперпризы, производится ПАК автоматически при выполнении каждогохода на основании расчетного числового значения, которое вычисляется по следующей математической формуле:

$$Z = \text{ОКРУГЛВНИЗ}(\text{LN}(\text{LN}(G/(S+1) + 100)) * 1000000000; 0),$$

где **G** – общее количество покупок всех Участников;

**S** – текущая секунда в тайм-зоне MSK;

**Z** – расчетное числовое значение:

1. если число **Z** кратно 100000000 без остатка в первый день Игрового периода;
2. если число **Z** кратно 10000000 без остатка в второй день Игрового периода;
3. если число **Z** кратно 1000000 без остатка в третий день Игрового периода;
4. если число **Z** кратно 100000 без остатка в четвертый день Игрового периода;
5. если число **Z** кратно 10000 без остатка в пятый день Игрового периода;
6. если число **Z** кратно 1000 без остатка в шестой день Игрового периода;
7. если число **Z** кратно 100 без остатка в седьмой день Игрового периода.

**ОКРУГЛВНИЗ** – округляет число до ближайшего меньшего по модулю значения;

**LN** – возвращает натуральный логарифм числа. Натуральный логарифм — логарифм по основанию **e** (2,71828182845904).

### 13. Механика участия в Игре.

**13.1.** Игра размещена на Лендинге.

**13.2.** Описание Игры:

- Участник Игры приобретает за Бонусы Игры либо за денежные средства Игровые объекты для совершения Хода — бросить «Снежок» и сбить «Хлопушку», висящую на «Новогодней ёлке».



- Количество Ходов не ограничено.
- Каждая «Хлопушка» дает возможность участия в розыгрыше Призов.
- Каждый Ход имеет моментальный результат – выигрыш (Участник Игры сбил «Хлопушку» с Призом) или неудача (Участник Игры сбил «Хлопушку» без Приза).
- Помимо Ценных призов и Суперпризов Участник Игры может выиграть Игровые объекты – «Снежки», для совершения бонусногохода.
- В один Игровой период проводится розыгрыш одного Суперприза. Итоги розыгрыша подводятся в конце каждой календарной недели.
- Вся информация о начислениях/списаниях денежных средств и Бонусов Программы доступна в Личном кабинете.

#### **14. Порядок вручения Призов.**

**14.1.** Ценные призы 1, 2, 16, 17, перечисленные в п. 11.3 настоящих Правил, будут автоматически подключены Победителям, определенным в соответствии с разделом 12 настоящих Правил в срок, определенный в п. 6.3. настоящих Правил.

**14.2.** Вручение Победителям Игры Призов, указанных в п.п. 11.3, 11.4 и 11.5 настоящих Правил, производится в срок, определенный в п. 6.3. настоящих Правил, путем направления ЭПС по электронной почте, указанной Участником Игры в разделе «Персональная информация» в Личном кабинете.

**14.4.** Организатор Игры обязуется в течение 10 (десяти) рабочих дней связаться с каждым Победителем, чтобы согласовать время и дату для вручения Призов, совокупная стоимость которых превышает 4000 (четыре тысячи) рублей.

**14.5** Для получения Призов, совокупная стоимость которых превышает 4000 (четыре тысячи) рублей, Победитель обязуется предоставить Организатору Игры подписанный со своей стороны Акт приема-передачи приза (Приложение № 1 к настоящим Правилам), а также документы и информацию, указанные в п. 7.4. настоящих Правил.

**14.6.** Призы, вручаемые Победителю, совокупная стоимость которых превышает 4000 (четыре тысячи) рублей, признаются доходом физического лица (Победителя), подлежащего налогообложению налогом на доходы физических лиц (НДФЛ), по факту получения которого у каждого Победителя возникает обязанность самостоятельно исчислить и уплатить налог, а также предоставить по месту своего учета соответствующую налоговую декларацию (ст. 228 НК РФ). Налоговая ставка в отношении стоимости любых выигрышей и призов, получаемых в проводимых конкурсах, играх и других мероприятиях в целях рекламы товаров, работ и услуг, в части превышения размеров, указанных в пункте 28 статьи 217 Налогового Кодекса РФ, устанавливается в размере 35% (тридцати пяти процентов) от суммы Выигрыша (Налог на Выигрыш). При этом не подлежат обложению налогом на доходы физических лиц (НДФЛ) призы, полученные от организаций в отчетном периоде, стоимость которых не превышает 4 000 (четыре тысячи) рублей. Организатор Игры информирует Победителей Игры о законодательно предусмотренной обязанности уплатить соответствующие налоги в связи с получением призов от организаций в отчетном периоде, если их совокупная стоимость превышает 4 000 (четыре тысячи) рублей.

**14.7.** Призы 1–18, перечисленные в п. 11.3 настоящих Правил, являются услугами Организатора Игры и предоставляются Победителям бесплатно.

**14.8.** При предоставлении своих данных Победитель гарантирует достоверность, правильность, точность предоставляемых им данных о себе, а также подтверждает своё согласие на обработку персональных данных с целью исполнения Организатором Игры

функций налогового агента. В том случае, если Организатор Игры выявит недостоверность либо неточность предоставляемых сведений, либо согласие Победителя будет содержать недостатки, которые повлекут невозможность исполнения Организатором Игры функций налогового агента или обработки персональных данных, Организатор Игры оставляет за собой право отказать победителю в выдаче выигрышей до момента исправления недостатков в рамках периода выдачи Призов (п. 6.3. Правил).

#### **15. Порядок информирования Участников Игры об Условиях Игры.**

Организатор Игры информирует Участников Игры об Условиях Игры, сроках ее проведения с помощью размещения соответствующей информации на Лендинге.

#### **16. Прочие условия.**

**16.1.** Участие в Игре (п. 3.5. настоящих Правил) подразумевает ознакомление и согласие Участников Игры с настоящими Правилами.

**16.2.** Во всем, что не предусмотрено настоящими Правилами, Организатор и Участники Игры руководствуются действующим законодательством Российской Федерации.

**16.3.** При возникновении проблем технического характера Участникам Игры необходимо обратиться в службу поддержки по форме обратной связи, расположенной на Лендинге, или по номеру телефона: 8 800 100 08 00.

**Приложение 1  
к Правилам проведения  
стимулирующего мероприятия -  
онлайн-игра «Целься в приз»**

**Форма Акта**

*начало формы*

**А К Т**

**приема-передачи приза**

От «\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

По результатам проведения стимулирующего мероприятия (онлайн-игра «Целься в приз») от \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

\_\_\_\_\_ передаёт  
(наименование Организатора)

Победителю

*(Ф.И.О)*

Приз:

№ п/п	Наименование Приза	Кол-во, шт.	Цена, руб. с НДС	Сумма, руб. с НДС
1.	Электронный подарочный сертификат			

Данные Победителя:

<b>Ф.И.О. (полностью)</b>	
<b>Данные паспорта (серия, №, кем и когда выдан)</b>	
<b>Дата рождения</b>	
<b>Место жительства (регистрация по месту жительства в соответствии с паспортом)</b>	
<b>ИНН</b>	
<b>Гражданство</b>	
<b>Страна местожительства</b>	

Я, господин/госпожа \_\_\_\_\_,  
(подчеркнуть нужное) (Ф.И.О. Победителя)

1. Претензий к сроку и порядку передачи Приза не имею;
2. Претензий к передаваемому Призу и к Организатору, в том числе имущественных, не имею;
3. Надлежащим образом проинформирован о невозможности удержания налога налоговым агентом (ПАО «Ростелеком») с полученного дохода в сумме Приза стоимостью \_\_\_\_\_ руб. Сумма неударжанного налога составляет \_\_\_\_\_ руб. (\_\_\_\_\_ руб. 00 коп), исчисленного по ставке 35% (в соответствии с п.2 ст. 224 НК РФ с учетом нормы п.28 ст.217 НК РФ). В соответствии с п. 5 ст. 226 НК РФ налоговый агент (ПАО «Ростелеком») обязан в срок не позднее 1 марта года, следующего за истекшим налоговым периодом, в котором возникли соответствующие обстоятельства, письменно сообщить налоговому органу о суммах дохода, с которого не удержан налог, и сумме неударжанного налога. На основании пп.4 п.1 ст. 228 НК РФ у физического лица, получившего доход, налог с которого не может быть удержан у источника выплаты, отсутствует обязанность по исчислению налога и представления в налоговый орган по месту своего учета налоговой декларации. Оплата налога должна быть произведена налогоплательщиком (физическим лицом) в срок не позднее 01 декабря, следующего за годом, за который исчислен налог, на основании направляемого налоговыми органами уведомлением в адрес налогоплательщика в срок, не позднее 30 дней до наступления срока платежа (п.6 ст. 228 НК РФ, п.2 ст.52 НК РФ). В случае, если до указанного времени физическим лицом, получившим доход, не получено соответствующее уведомление, рекомендуем обратиться в налоговый орган по месту регистрации.
4. Подтверждаю, что ознакомлен и согласен с Правилами проведения стимулирующего мероприятия – онлайн-игра «Целься в приз»
5. Соглашаюсь на раскрытие информации относительно целей и использования в соответствии с п.10.6. Правил проведения стимулирующего мероприятия – онлайн-игра «Целься в приз» своих персональных данных, которые включают:
  - фамилия, имя и отчество;
  - адрес проживания и регистрации;
  - паспортные данные (реквизиты, сведения о дате выдачи и выдавшем его органе);
  - номер мобильного телефона;
  - адрес электронной почты;
  - индивидуальный идентификационный номер налогоплательщика (ИНН);
 а также на обработку биометрических персональных данных (фото, видео и аудио) в соответствии с п.10.5 Правил проведения стимулирующего мероприятия – онлайн-игра «Целься в приз».

Получил \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
(подпись) (расшифровка подписи) (дата)

Передал \_\_\_\_\_  
(Ф.И.О. сотрудника)

\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
(подпись) (расшифровка подписи) (дата)

---

**окончание формы**